



Анимация, видео и
дигитални изкуства



Специалност „Анимация, видео и дигитални изкуства” – следва държавния общообразователен стандарт (ДОС) и утвърдения от МОН учебен план за специалност 2130501 "Компютърна анимация" (III степен на професионална квалификация, направление 213 – "Аудиовизуални изкуства и техники; производство на медийни продукти", професия 213050 – "Компютърен аниматор")

Изучавани предмети през годините – 8 – 12 клас

Общообразователна подготовка - Български език и литература, Математика, Чужд език 1, Чужд език 2, История и цивилизация, География и икономика, Философия, Информационни технологии, Биология и здравно образование, Физика и астрономия, Химия и опазване на околната среда, Гражданско образование, Музика, Изобразително изкуство, спорт

Обща професионална подготовка - Предприемачество, Икономика, Безопасни условия на труд

Специализирана подготовка - включва предмети за професионална подготовка и учебна практика на ученика като:



Специализирана подготовка

- Основи на дизайна
- Графичен дизайн с Photoshop
- Графичен дизайн с Illustrator
- Предпечатна подготовка с InDesign
- Визуални изкуства и видео заснемане
- Рисунка, типаж и анимация
- Видео обработка с Premiere Pro
- Анимация и пост продукция с After Effects
- Кинематография
- История на изкуството
- Дигитално скулптуриране. 3D визуализация с 3DS Max
- Изграждане на 3D модели за игралната индустрия с Maya

Специализирана подготовка

Отраслова професионална подготовка – История на изкуството, Компютърна графика, Рисуване, Предпечатна подготовка, Фотография и видеотехника

Специфична професионална подготовка – Визуални изкуства и видео заснемане, Рисунка, типаж, анимация, Кинематография - кино, режисура, монтаж, операторство, Анимация и пост продукция.

Учебна практика - Графичен дизайн, Кинематография, Анимация и пост продукция



Професионално образование се придобива след:

- Успешно положен **държавен зрелостен изпит**;
- Успешно положен **държавен изпит за придобиване на трета степен на професионална квалификация** – по теория и практика за професията „Компютърна анимация“.